4. Modül: Makineler nasıl programlanır

4 9 Ara Sınav

Eşleşmeli Programlama nedir?

2 öğrencinin aynı programı programladıkları, sonra karşılaştırdıkları ve hatalar için birbirlerinin çalışmalarını kontrol ettikleri bir yöntem

2 öğrencinin aynı projede birlikte çalıştıkları, biri, tüm girdileri yapmaktan, diğeri hiçbir hata yapmamayı sağlamaktan ve sürücü yaklaşımını değerlendirmekten sorumlu olduğu bir yöntem

2 öğrencinin, programlama görevlerini iki eşit derecede önemli bölüme ayırmak zorunda oldukları bir yöntem. Ardından parçaların birbirine iyi uyumlu olduğunu görmek için bir araya gelmeden önce onların her biri kendi parçası üzerinde çalışıyor.

Ray Chambers bir mobil uygulama geliştirmek isteyen öğrencilere neler tavsiye ediyor?

Araştırmanızı yapın ve neden özellikle bir uygulama oluşturmak istediğinizi bilin

Temel bilgiler ile başlayın ve sadece bir platform üzerinde odaklanın

Apps üzerinde ana katılım aracı olduğu için uygulamanızın görsel tasarımını düşünmekle başlayın

Tullia Urschitz’a göre (Scratch gibi) programlama yazılımı ile birlikte robotik kitleri kullanmanın avantajı nedir?

Programlama yazılımı kullanmak çocuklara bir robot monte ederken etkin bir şekilde uygulanabilir problem çözme becerileri öğretir

Çocuklar yazdıkları program ve donanım ("gerçek dünya") arasındaki bağlantıyı anlarlar

Tullia Urschitz’e göre eğitsel robotik öğrencilerin işbirliği becerilerini nasıl geliştiriyor?

Robotlar inşa eder ve programlarken öğrenciler, tümü onların işbirliği becerilerini oluşturan fikirler, tasarımlar paylaşmak, geribildirim sağlamak, farklı görevler atamak zorundadırlar

Öğrenciler robotlar inşa ederlerken, yarışmayı kazanmak için diğer öğrencilerle birlikte ittifaklar ve takımlar yapmaya onları iten en iyi robot için, birbirleri ile doğal rekabet içindeler

Çiftli programlamada navigator’un (kılavuz) rolü nedir?

Navigatör bilgisayarı kontrol eder ve programda değişiklikler yapar

Navigatör soruları yanıtlar ve hataları işaret ederek programı geliştirmeye yardımcı olur

Ollie’ye göre özellikle iyi bağış uygulamaları (Apps) neye iyi gelir?

Gençleri, ilk etapta neden bir uygulama geliştirmek istediklerini düşünmeye iter

Apps (ygulamalar)ın görsel tasarımı için kullanılabilecek birçok harika kaynaklar sağlar

Aşağıdaki yeterliliklerin hangisinin, Tullia Urschitz eğitsel robotik kullanırken geliştirilmekte olduğunu tespit eder? Geçerli olanların tümünü seçin.

Yabancı dillerde iletişim

fiziksel hareket

psikolojik analiz

Öğrenmeyi öğrenmek

Kültürel farkındalık

Dijital yeterlilik