Modül 3 Ara Sınavı

Modül 3 Vizyondan gerçeğe - Gelecekte sınıfınızdaki teknoloji - 2

1. Etkileşimli posterler oluşturarak öğrencinin yaratıcılığını geliştirmesi için aşağıdaki teknolojik araçlardan hangisini Irene Pateraki tavsiye eder?

Drawitlive

Prezi

Glogster

2.

Aşağıdaki sorulardan hangisi işbirliği aktiviteleri tasarlarken kendinize sormanız gereken önemli bir soru olarak Deirdre Butler tarafından vurgulanır?

Öğrenciler işbirliği halinde çalışırken işleri birbirine bağımlı mı?

İşbirlikçi öğrenme aktiviteleri uygulamak için öğrenme alanının en iyi organizasyonu nedir?

İşbirlikçi öğrenme aktivitesini nasıl değerlendirebilirsiniz?

3. Bart’ın, video konferans ekipmanının sınıfa nasıl değişiklik getirebileceğini vurguladığı güçlü bir örnek nedir?

Dış pedagojik uzmanların, öğretmenleri gelişimlerinde destekleyebilen ders gözlemleri için fırsatlar sunar

Sınıfa dışarıdan uzmanlar ve "gerçek hayat" profesyonelleri getirmek

Müdüre iyi uygulamaları tespit etmek için dünyadaki diğer okul müdürleriyle kolayca görüşecek fırsat sağlamak

4. Yenilik Olgunluk Modeli Aşama 5, Aşama 4’ten nasıl farklıdır?

Aşama 5’te, öğrenciler teknolojileri 21. Yüzyıl Becerilerini geliştirmek için kullanırlar.

Aşama 5’te, öğrenciler öğrenme analitiği desteği ile kendi öğrenme yolculuklarını oluştururlar

Aşama 5’te, tüm teknolojili öğrenme etkinlikleri öğrenmeye yönelik araştırmalara dayanmaktadır

5. Aurasma nedir?

Arttırılmış gerçeklik içeriği oluşturmanızı sağlayan bir araçtır

Bir interaktif oyunlar kütüphanesidir

Video ve fotoğraflar paylaşmamıza izin veren bir araçtır